

## GARA A SQUADRE

È una competizione riservata alle scuole medie superiori che hanno partecipato ai "Giochi d'Autunno" o che hanno iscritto almeno 20 studenti ai "Campionati Internazionali di Giochi matematici". La gara si svolgerà via Internet **martedì 10 aprile 2018**, dalle ore 9 alle ore 11. L'iscrizione è gratuita.

## I GIOCHI DI ROSI

I "Giochi di Rosi" sono una competizione matematica dedicata alle scuole medie inferiori che hanno partecipato ai "Giochi d'Autunno" o che hanno iscritto almeno 20 studenti ai "Campionati Internazionali di Giochi matematici".

La gara – individuale o a squadre – a discrezione del singolo Istituto e del singolo insegnante – si svolgerà **mercoledì 18 aprile 2018**. L'iscrizione è gratuita.



## I CAMPIONATI JUNIOR

I Campionati junior (organizzati in collaborazione con "matematicitaly") sono gli ultimi nati tra le gare matematiche del Centro PRISTEM.

Sono riservati ai bambini della 4a e 5a classe della scuola primaria. Si svolgeranno nei singoli Istituti, con la finale nazionale previsto nello stesso giorno della finale dei Campionati Internazionali (12 maggio 2018).

Tutte le informazioni sui siti <http://www.matematicitaly.it> e <https://giochimatematitici-uniubboconi.it>



L'UNIVERSITÀ PARIS DIDEROT, SEDE DELLA FINALE DEI "CAMPIONATI INTERNAZIONALI DI GIOCHI MATEMATICI"

## I GIOCHI MATEMATICI

La Matematica non è un gioco, ma i giochi possono rivelarsi alleati preziosi per:

- **COINVOLGERE** gli studenti che si trovano in difficoltà con il "problema" o ne ricavano scarse motivazioni;
- **IMPARARE** a ragionare al di là del calcolo e delle formule; la Matematica è logica e creatività nel trovare il modo migliore per uscire da situazioni critiche;
- **AUTARE** gli studenti più bravi a emergere attraverso l'educazione alla modellizzazione e l'individuazione di strategie eleganti, alternative ai procedimenti più standard;
- **PROPORRE** agli studenti attività che li motivino e sappiano creare una stimolante clima di competizione agonistica anche in ambito matematico;
- **ISTITUIRE** un canale di comunicazione e di collaborazione con l'università e preparare il materiale utile per i laboratori matematici.

Il PRISTEM è il Centro di ricerca dell'Università Bicocca diretto dal prof. Angelo Guerraggio. Offre dal 1987 il proprio contributo per la divulgazione, l'informazione e la cultura matematica.

Tra le iniziative del Centro PRISTEM, oltre all'organizzazione delle gare matematiche, segnaliamo:

- la redazione delle riviste "Lettera matematica PRISTEM", "Alice & Bob", "Scienza & Società";
- la redazione del sito <http://matematica.uniubboconi.it> e <https://giochimatematitici.uniubboconi.it>;
- l'organizzazione dei corsi "Orientamatica" per gli studenti dell'ultimo anno delle superiori;
- la progettazione di convegni e corsi di aggiornamento per i professori di matematica.

Per informazioni: Centro PRISTEM  
piazza Saffa 11 - 20136 Milano  
tel. 02 5836.5927/5618/2670/5619 fax 02 5836.5617  
[pristem@uniubboconi.it](mailto:pristem@uniubboconi.it)

# Bocconi. I GIOCHI MATEMATICI DEL PRISTEM 2017-2018

Giochi d'Autunno  
Campionati Internazionali  
Gara a Squadre  
I Giochi di Rosi  
Geometrinò  
I Campionati Junior



I "Campionati Internazionali" sono stati accreditati dal Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca come iniziativa patrocinata al programma di valorizzazione delle eccellenze

B  
Università  
Bocconi  
MILANO

## GIOCHI D'AUTUNNO 14 NOVEMBRE 2017

### MANIFESTAZIONE

La gara, che si svolgerà **martedì 14 novembre 2017** all'interno delle singole scuole e sotto la direzione del Responsabile d'Istituto, consista in una serie di giochi matematici che gli studenti devono risolvere individualmente in 90 minuti.

I "Giochi d'Autunno" sono una gara autonoma, anche se costituiscono naturalmente un ottimo allenamento per i "Campionati Internazionali"; permettono inoltre l'iscrizione gratuita alla "Gara a Squadre" e ai "Giochi di Rosi".

### CATEGORIE

Le difficoltà dei giochi sono studiate in funzione delle diverse classi frequentate e delle diverse categorie: CE (quarta e quinta elementare); C1 (prima e seconda media); C2 (terza media e prima superiore); L1 (seconda, terza e quarta superiore); L2 (quinta superiore).

### MODALITÀ D'ISCRIZIONE

La quota di iscrizione per ogni concorrente è di 4 euro. Gli Istituti che partecipano ai "Giochi d'Autunno" sono incaricati di raccogliere le quote e di versare il 50% della cifra totale al Centro PRISTEM, seguendo le modalità indicate sul sito <https://giochimatemati.unibocconi.it>.

### SCADENZA DELLE ISCRIZIONI

Il termine ultimo per effettuare il versamento e per la compilazione del form online è **sabato 21 ottobre 2017**.



## LABORATORI: UNA NUOVA INIZIATIVA

Lo scorso anno, a titolo sperimentale, il Centro PRISTEM ha organizzato presso l'Università Bicconi una serie di laboratori per gli studenti con un altro potenziale cognitivo e spiccate attitudini matematiche. L'esperienza, rivolta agli alunni della quinta elementare e della secondaria di primo grado (di fatto, delle scuole di Milano e del territorio limitrofo), sarà ripetuta anche quest'anno.

## GIOCHI D'AUTUNNO 14 NOVEMBRE 2017

### TESTI DELLA GARA

Una copia dei testi della gara, insieme al foglio-risposte che ciascun concorrente deve compilare, sarà disponibile per il Responsabile d'Istituto a partire dal **9 novembre 2017**.

### DOPO LA GARA

Al termine della gara, il Responsabile d'Istituto invierà i fogli-risposta al Centro PRISTEM. Una commissione, nominata dal Centro, corregerà tali schede e comunicherà al Responsabile - **entro il 31 gennaio 2018** - le classifiche dei concorrenti della sua scuola, suddivisi nelle varie categorie.

### PREMI

Come detto nelle "Modalità di iscrizione", il 50% delle quote raccolte viene trattenuto dal singolo Istituto per premiare i partecipanti, secondo le modalità che ciascuna scuola sceglierà liberamente.

### STATISTICHE

Il Centro PRISTEM elaborerà i dati relativi alle prove. A partire dal mese di marzo 2018, il Responsabile d'Istituto riceverà una comunicazione riservata con la media nazionale dei risultati delle singole categorie e quelle ottenute dalla sua scuola.



## CAMPIONATI INTERNAZIONALI DI GIOCHI MATEMATICI

La gara è articolata in tre fasi: le semifinali, la finale nazionale e la finalissima internazionale che si terranno rispettivamente nei mesi di marzo, maggio e alla fine di agosto.

Le semifinali si terranno il 17 marzo 2018 in un centinaio di città italiane e in alcune scuole italiane all'estero.

La finale nazionale si svolgerà a Milano il 12 maggio 2018, presso l'Università Bicconi.

I concorrenti sono suddivisi nelle seguenti categorie: C1 (prima e seconda media); C2 (terza media e prima superiore); L1 (seconda, terza e quarta superiore); L2 (quinta superiore e primo biennio universitario); GP ("grande pubblico", dal terzo anno di università) e categoria HC ("alta competizione") riservata ai concorrenti L2 e GP già qualificati alla Finale Internazionale di Parigi negli ultimi 10 anni.

La quota di iscrizione per ogni concorrente è fissata in 8 euro.

La squadra italiana, che parteciperà alla finalissima internazionale di Parigi, sarà costituita dai primi cinque classificati delle categorie C1 e C2, dai primi tre classificati delle categorie L1, L2, GP e HC.

Molti, interessanti e divertenti premi aspettano i concorrenti alla finale di Milano.



DANIELE ROSSANO (SECONDO CLASSIFICATO NELLA CATEGORIA GP NEL 2017) PREMIO DAL RETTORE DELL'UNIVERSITÀ BOCCONI, PROF. GIANMARCO VERONA

nale, i campioni di ogni Istituto e quelli regionali saranno protagonisti di una significativa esperienza umana e formativa che andrà oltre gli stretti contenuti geometrici.

Il 3° torneo nazionale è aperto agli studenti dalla 4a primaria fino alla 3a classe delle superiori. La quota di iscrizione è di € 40 per classe oppure di € 100 per tre o più classi dello stesso Istituto. La finale nazionale si svolgerà in Salento, tra aprile e maggio 2018, con il patrocinio della Regione Puglia.

Le modalità di partecipazione saranno illustrate sul sito <https://giochimatemati.unibocconi.it> a partire dal mese di ottobre 2017.

Per informazioni si può anche contattare la segreteria del torneo ([geometriko.pristem@unibocconi.it](mailto:geometriko.pristem@unibocconi.it) - tel. 320/8495795).

# GEOMETRIKO

Geometriko - ideato e progettato da Leonardo Tortorelli del Liceo scientifico "L. da Vinci" di Lecce - è un modello ludico innovativo che si pone l'obiettivo di rendere più accattivante lo studio della Geometria piana. Il gioco valorizza le competenze disciplinari richieste dalle prove INVALSI, assieme a quelle strutturali e psicologiche dei concorrenti.

Geometriko, oltre a essere un modello inclusivo, punta al potenziamento delle eccellenze. In occasione della finale nazio-